

Levelsystem

IBB IN SPACE
Lasertag-Arena

Member können durch erspielte Punkte und erfolgreiche Aktionen im Level aufsteigen. In jedem Level werden neue Spezialfähigkeiten erworben.

Ziel des Levelsystems ist es, neue Spieler vor erfahrenen Spielern zu schützen und Spieler für ihre Fähigkeiten und Erfahrung zu belohnen.

Level	Mindest-Punktdurchschnitt	Mindest-Anzahl abgeschlossener Standardspiele	Handicap	Spezialfähigkeiten	Spezialpunkte
1 Recruit	0	0	Kein Handicap.	Schnellfeuer Man kann Schnellfeuer erhalten, indem man 2 Spieler nacheinander markiert. Du behältst Schnellfeuer, bis sie getroffen wurden. Jedes Mal, wenn du Schnellfeuer durch eine Deaktivierung verlierst, wird es schwerer, Schnellfeuer wieder zu erhalten, da die Anzahl der Spieler, die du dazu in Reihenfolge markieren musst, ohne selbst getroffen zu werden, bis auf ein Maximum von 4 ansteigt.	0
2 Gunner	2.500	4	Kein Handicap.	Unverwundbarkeit Wenn du 5 Gegenspieler in Reihenfolge deaktivierst, ohne selbst getroffen zu werden, wirst du für 10 Sekunden unverwundbar. Während dieser Zeit kannst du nicht deaktiviert werden, doch andere Spieler können immer noch Punkte erzielen, indem sie dich während dieses Zeitraums markieren.	0
3 Trooper	4.500	8	Spieler, die Level 3 und darüber erreichen, deaktivieren sich selbst, wenn sie ihre Teammitglieder markieren.	Payback Payback erlaubt es dir sofort wieder ins Spiel einzusteigen, nachdem du deaktiviert wurdest. Dazu muss einfach die Spezialtaste an deinem Phaser für 2 Sekunden betätigt werden.	0
4 Captain	6.000	12	Spieler müssen Level 1 und 2 Spieler zweimal markieren.	Missile Durch Missiles erhältst du mehr Punkte, allerdings musst du gut spielen, um diese zu erhalten. Deine Weste wird dir mitteilen, wenn du genügend Spezial-Punkte erhalten hast und Missiles zur Verfügung stehen. Ziele auf den Spieler, warte, bis du den dritten Signalton hörst und ziehe dann den Abzug, um eine Missile loszuschicken.	5
5 Starlord	9.000	16	Spieler müssen 1 und 2 Spieler dreimal, Level 3 Spieler zweimal markieren um sie zu deaktivieren.	Reset Reset erlaubt dir, Spieler zu markieren, sogar wenn diese deaktiviert sind. Deine Weste wird dich darüber informieren, wenn Reset zur Verfügung steht. Um Reset zu aktivieren, musst du die Spezialtaste für 2 Sekunden gedrückt halten. Ab Level 5 wird die Fähigkeit „Schnellfeuer“ durch „Burstfire“ ersetzt (12 Schuss mit erhöhter Feuerfrequenz).	5-10
6 Laser-master	11.000	20	Spieler müssen Level 1 und 2 Spieler dreimal, Level 3 Spieler zweimal markieren um sie zu deaktivieren.	Nuke Nukes deaktivieren alle Level 6 Spieler in der Arena, egal, wo sie sich befinden. Deine Weste wird dir mitteilen, wenn die Nuke zur Verfügung steht. Drücke die Spezialtaste für 2 Sekunden, um sie zu starten. Bleiben Sie für weitere 3 Sekunden aktiviert, bis die Nuke ihr Ziel erreicht.	40
7 Grand-master	14.500	24	Spieler müssen Level 1 und 2 Spieler dreimal, Level 3 Spieler zweimal markieren um sie zu deaktivieren.	Grandmaster Spieler die Level 7 erreichen, steigen ab sofort grundsätzlich eine Sekunde früher wieder ins Spiel ein, nachdem sie getroffen wurden. Zudem erhöht sich die Munitionsanzahl von Burstfire auf 30 Schuss pro Aktivierung der Fertigkeit.	50