

Colour Conquest

Beim Spiel Colour Conquest gibt es mehrere Teams, deren Ziel es ist, dass alle ihre Farbe haben.

Man beginnt mit 3 Leben. Wer getroffen wird, verliert 1 Leben. Wer keine Leben mehr hat, nimmt die Farbe des Gegners an, der ihm das letzte Leben nahm.

Wenn alle Spieler eine Farbe haben, hat dieses Team gewonnen, alle Farben werden wieder zufällig vergeben und das Spiel geht weiter.

Extras

Für das Treffen von Gegnern und Minen gibt es extra Leben. Die Farben werden zu Beginn zufällig verteilt. Jeder ist nach einem Treffer deaktiviert.

Punkte

Aktion	Punkte
Treffe Gegner	100
Treffe Teammitglied	-100
Treffe eine Mine	1001