

Dead Aim / Totes Ziel

Die Spieler müssen mit einer begrenzten Anzahl versuchen, Punkte und Munition zu bekommen, indem sie andere Spieler phasern.

Jeder Spieler hat ein Leben. Wenn ein Spieler keine Möglichkeit zum Markieren mehr hat, erhält er nach einigen Sekunden neue Munition.

Schussanzahl

Level	Start Munition	Max. Munition
1	15	30
2	13	26
3	11	22
4	9	18
5	7	14
6	5	12

Extras

Spielbar im Team, als Partner oder Alle gegen Alle.
Keine Fähigkeiten außer Rakete und Payback für Markierungen.

Punkte

Aktion	Punkte
Treffe Gegner	100+5 x Differenz der Level
Treffe Teammitglied	-100
Treffe Gegner mit Rakete	500+20 x Differenz der Level
Treffe Teammitglied mit Rakete	-500
Treffe eine Mine	1001