

# Dungeons and Dragons -2-

## Charaktertypen

### **Krieger**

**Der Krieger hat die meisten Rüstungspunkte. Seine einzige Spezialfähigkeit ist der Heiltrank, diesen erhält er beim Levelaufstieg. Dieser stellt seine Lebenspunkte wieder her und reaktiviert ihn.**

### **Schurke**

**Der Schurke ist schwächer als der Krieger, hat aber mehr Spezialfähigkeiten.**

### **Diebstahl:**

**Wenn der Dieb andere Spieler mit der Rakete anvisiert, erhält er Erfahrungspunkte.**

### **Schatten:**

**Wenn der Schurke den Trigger am Phaser gedrückt hält, schaltet sich sein Licht aus. Er kann dann jedoch nur Schattenangriffe ausführen.**

### **Schattenangriff:**

**Wenn der Dieb im Schatten ist, kann er mit der Rakete einen Feind phasern. Dieser umgeht die Rüstungspunkte und zieht mehrere Lebenspunkte ab.**

### **Paladin**

**Der Paladin ist schwächer als der Dieb, dafür kann er Mitspieler verfluchen oder segnen. Nachdem der Paladin das getan hat, muss er etwas warten, bis er den gleichen Fluch oder Segen erneut einsetzen kann.**

### **Magier**

**Der Magier ist der Schwächste Kämpfer. Er kann Zauber einsetzen, dafür benötigt er Mana, welches langsam wiederkommt und bei einem Levelaufstieg ansteigt.**