

Gladiator

Die Spieler kämpfen mit begrenzten Leben
darum, wer als Letzter übrig bleibt.

Wer getroffen wird, verliert 1 Leben und wird
deaktiviert.

Wer kein Leben mehr hat, ist raus.

Leben

Level	Leben
1	30
2	27
3	23
4	20
5	17
6	15

Extras

Spielbar im Team, als Partner oder Alle gegen Alle.
Keine Fähigkeiten.

Punkte

Aktion	Punkte	Bonusleben
Gegner treffen	100+10 x Level Diff.	0.25+0.04 x Level Diff.
Teammitglied treffen	-100	-1
Mine treffen	801/1001(im Team)	5