

Highlander

Die Spieler kämpfen als Unsterbliche um den Sieg. Die Spieler haben unbegrenzte Raketen und können unbegrenzt markieren. Zu Anfang der Mission ist die Phaser-Rate niedrig, im Laufe der Zeit steigt sie. Durch das Phasern von Gegnern erhält man Spezialpunkte, um sie aus dem Spiel zu nehmen muss man sie jedoch mit der Rakete treffen.

Die Punkte eines besiegten Spielers werden auf seinen Bezwinger übertragen. Das Zerstören einer Mine gibt Spezialpunkte.

Spezialfähigkeiten

- Reset:** Erlaubt eine weitere Markierung auf einen deaktivierten Gegner, kostet zu Anfang 10, später 5 Spezialpunkte.
- Schild:** Schützt kurzzeitig vor Raketen, kostet zu Anfang 5 später 30 Spezialpunkte.

Extras

Gegen Ende kann man auch deaktivierte Gegner phasern. Die Mission endet, wenn nur noch ein Spieler übrig ist oder die Zeit um ist. Alle spielen im gleichen Level.

Punkte

Aktion	Punkte	Spezialpunkte
Treffe Gegner	100	1
Treffe Gegner mit Rakete	500 + Punkte des Gegners	2+SP. des Gegners
Zerstöre Mine	801	5