

Shadows

In Shadows müssen die Spieler leise und unauffällig sein. Es gibt zwei Modi: Im Phasernodus wird normal markiert, im Raketenmodus kann der Spieler nur Raketen einsetzen und seine Lichter werden ausgeschaltet.

Die Modi können durch das Drücken des Triggers gewechselt werden. Dies ist auch möglich, wenn der Spieler deaktiviert ist.

Extras

Spielbar im Team, als Partner oder Alle gegen Alle.

Eine einzelne Markierung deaktiviert Gegner.

Wer von einer Rakete deaktiviert wurde, ist länger deaktiviert.

Punkte

Aktion

Punkte

Treffe Gegner	100 + 5 x level diff.
Treffe Teammitglied	-150
Treffe Gegner mit Rakete	500 + 20 x level diff.
Treffe Teammitglied mit Rakete	-5250
Treffe eine Mine	801