

Zombies

Die Spieler müssen gegen feindliche Teams und eine kleine, aber wachsende Gruppe Zombies um das Überleben kämpfen. Die Überlebenden können mit Markierungen deaktiviert, aber nicht zu Zombies werden.

Deaktivierte Überlebende sind anfällig für Zombies.

Mit Raketen können Überlebende ebenfalls infiziert werden.

Infizierte können sich mit einem Serum heilen, welches sie zu Anfang und beim Zerstören von Minen erhalten. Dafür drücken sie den Trigger.

Wenn ein Spieler Zombie wird, nimmt er ihre Farbe an.

Zombies können in den Tarnmodus gehen, feuern langsamer und sind kürzer deaktiviert, Raketen schalten sie länger aus.

Extras

Zombies haben nur begrenzte Leben. Wenn sie alle Leben verloren haben, müssen sie in das Sichtfeld des Warbots oder von einem anderen Zombie gephasert werden.

Zu Beginn des Spiels sollten ca. 20 % der Spieler ins Grüne Team und damit Zombies sein.

Punkte

Aktion	Punkte
Treffe Gegner	100
Treffe Teammitglied	-100
Treffe eine Mine	1001